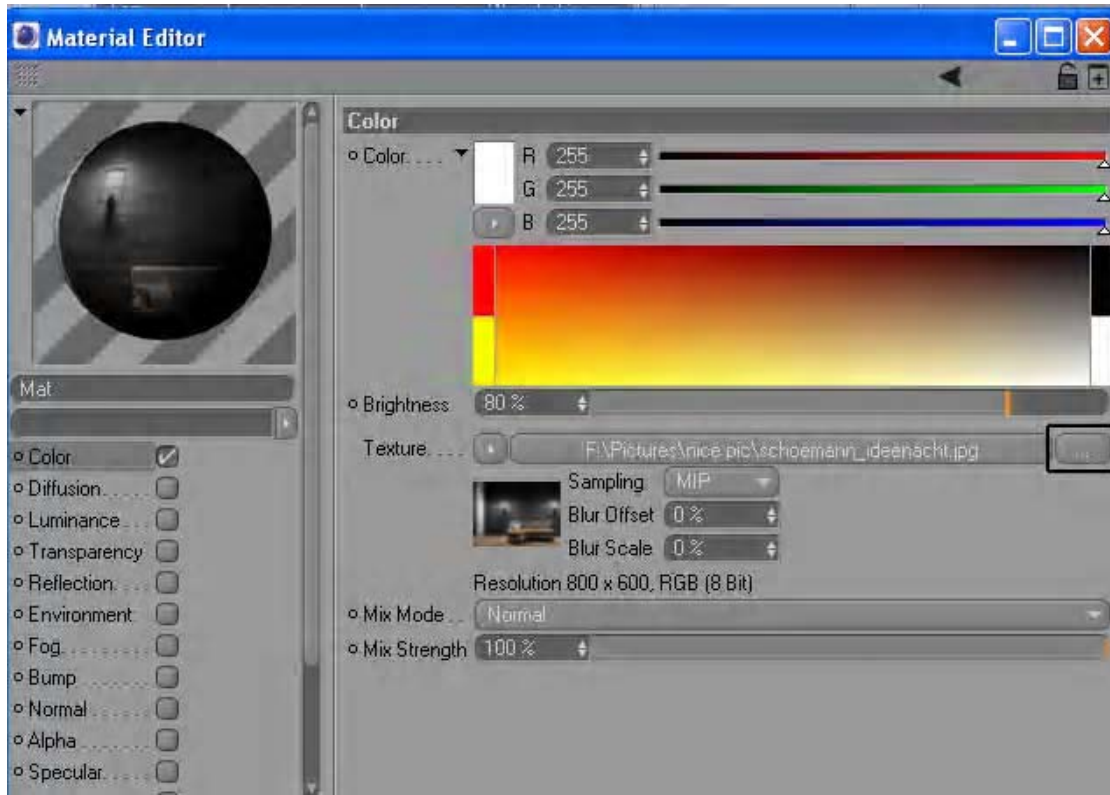
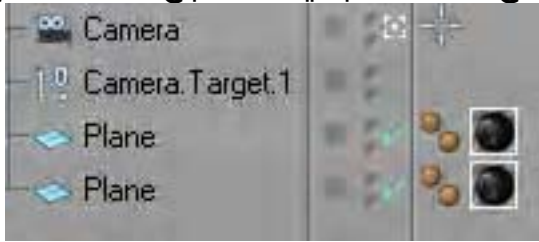


نقوم الآن بصنع خامة جديدة ومن خانة Color ندخل صورة على الخامة كما بالشكل التالي وموضح فيه مكان إدخال صورة



ناتى بالصورة التى نريدها . الآن نمسك بالخامة بالماوس ولا نتركها إلا فوق الـ Back ثم نعمل نفس الشيء مع Ground بحيث تصبح الخامة تاج



لكلا الجسمين كما بالشكل التالي

ومع تحديد الخامتين بتحديد واحدة ثم الضغط على مفتاح Shift من الكيبورد ثم تحديد الثانية وذلك لكى نغير من خصائصهما معا .

من خانة عرض خصائص العناصر سنجد أن خصائص الخامتين المحددتين موجودة . نذهب إلى قائمة Tag ونغير الـ Projection إلى Camera Mapping ثم نمسك بالكاميرا ونسقطها فى خانة Camera ثم نضغط زر Calculate كما بالشكل التالي